

# FAMILLOU



**Возраст:** 5-10 лет



**Количество игроков:** 2-4



**В комплекте:** 42 карточки семей животных + 6 карточек «волк».



**Цель игры:** общими усилиями собрать 7 семей животных до прихода волка.



**Подготовка к игре.** Выложите 6 карточек «волк» цифрами вверх, как показано на рисунке:



Перемешайте карточки «животные» и раздайте по 3 карточки каждому игроку. Остальные карточки выложите стопкой лицевой стороной вниз рядом с игроками. Ход переходит по часовой стрелке. Игроки решают, кто ходит первым.

В ходе партии игроки могут говорить друг другу, какие карточки находятся у них на руках (не показывая их). Выбирая карточку для хода, каждый должен стараться упростить ход следующим игрокам, чтобы не заблокировать игру.

**Ход игры.** Получив право хода, игрок выкладывает одну из своих карточек в центр стола. Варианты хода:

- Начать сбор новой семьи, выложив любую карточку этой семьи.
- Продолжить уже начатый сбор семьи, выложив карточку с нужным порядковым номером

(например, если у семьи выложена карточка номер 4, можно выложить только карточку этой семьи с номером 3 или 5).

В конце хода игрок берет карточку из стопки, а затем ход переходит к следующему игроку.

**Примечание.** Если игрок выложил 6-ю карточку семьи, он говорит «семья» и получает право сходить еще раз. Если у игрока нет подходящих карточек, чтобы сделать ход, следует открыть одну из 6 карточек «волк»!  
(Сначала номер 1, затем 2 и так далее.)

### Как определяется победитель?

Если игрокам удалось собрать все 7 семей, то все игроки побеждают!

Но если были открыты все 6 карточек «волк», то в партии побеждает волк, а все игроки проигрывают!

*Автор игры: Сириль Фе*



**DJECO**