



могучая игра в крошечной коробочке



2-4 игрока · от 8 лет

Правила настольной игры

Компоненты игры

64 уникальные карты

2 карты джокера

Правила игры

Цель игры

Получите как можно больше победных очков, составляя вертикальные и горизонтальные **линии** по определённым правилам.

Линия состоит из 2, 3 или 4 карт, выложенных по горизонтали или вертикали, причём у всех карт в линии значение каждого из признаков (цвет, форма и число) должно быть или одинаковым для всех карт или совершенно разным для всех карт. **Цепочка** – это линия из 4 карт. Смотрите **Примеры линий и цепочек** на обратной стороне правил

Подготовка к игре

Возьмите карандаш и лист бумаги, чтобы записывать победные очки. Перемешайте все карты и раздайте по 4 каждому игроку. Вы можете смотреть на свои карты, но не показывайте их другим игрокам. Оставшиеся карты положите стопкой

лицом вниз на краю стола. Одну верхнюю карту выложите в центр стола лицом вверх – с неё начнётся игра.

Как играть

Игра начинает самый младший игрок, затем ход передаётся по часовой стрелке. В свой ход вы можете совершить одно из двух действий.

1. Выложить 1, 2, 3 или 4 карты в линию по правилам (смотрите **Правила выкладывания линий ниже**). В конце своего хода подсчитайте и запишите победные очки, полученные вами за этот ход. Доберите карты в руку до четырёх.

или

2. Пропустить ход. Пропуская ход, вы можете положить любое количество карт из руки (от 1 до 4) под низ колоды и взять из неё соответствующее количество карт взамен. Менять таким образом карты не обязательно.

Правила выкладывания линий

Выкладывая карты в линию, вы должны соблюдать три условия:

1. Сторона. Каждая из выкладываемых карт должна хотя бы одной из сторон касаться уже лежащей на столе карты.

2. Линия. Вы можете выкладывать карты только в одну линию. То есть, вы можете:

- создать/продолжить линию с одной стороны от ранее выложенной карты,
- создать/продолжить линию с двух сторон от ранее выложенной карты (см. Ход 2).

При этом у вас могут возникать и/или продолжаться и другие линии (см. Ход 3).

3. Признаки. У карт в одной линии каждый из признаков (цвет, форма и число), рассмотренных по отдельности, должен быть или одинаковым для всех карт, или совсем разным для всех карт –смотрите **Примеры линий и цепочек** на обратной стороне правил.

Карты в линии могут идти в любом порядке. Если между картами есть пустые места, такие карты не считаются линией. В линии может быть не более 4 карт. Линия из 4 карт называется **цепочкой**.



Подсчёт очков

После каждого хода, подсчитайте количество очков за каждую линию, созданную или продолженную вами в этот ход – для этого сложите числа, указанные на картах в линии.

Если карта попадает в 2 линии, то и считать очки за неё нужно дважды. За каждую созданную цепочку (линию из 4 карт) удвойте все очки за этот ход. Удвойте очки снова, если в этот ход вы использовали все 4 карты из руки.

Конец игры

Игра завершается, когда заканчивается стопка карт и один из игроков выкладывает свою последнюю карту. Если вы выложили последнюю карту, удвойте количество очков за этот ход. Тот, кто набрал больше всего очков – выигрывает!

Варианты игры

• Для сокращённой версии игры возьмите только половину колоды (32 карты) и 2 карты джокеров.

• Играя с маленькими детьми, не ведите подсчёт очков. Победит тот, кто первым избавится от карт, после того, как кончится колода.

Как сделать линию? Просто, как раз-два-три-четыре!

У любых двух карт всегда либо есть какие-то общие признаки, либо нет ничего общего, поэтому они всегда образуют линию. Третья и четвёртая карты в этой линии должны «подстраиваться» под первые две карты. Прежде чем выложить третью карту, посмотрите на все три карты и задайте себе следующие вопросы:

1. Одинаковые или полностью разные цвета на всех трёх картах?

2. Одинаковая или полностью разная форма на всех трёх картах?

3. Одинаковые или полностью разные числа на всех трёх картах? Если на любой из этих вопросов вы ответили «нет», значит, карту выкладывать нельзя – линии не получится.

Те же самые вопросы нужно задать себе и перед тем, как выкладывать четвёртую карту...

По лицензии GameWright®, подразделение Ceaco, Inc.
70 Bridge Street, Newton, MA 02458

GameWright®
jester@gamewright.com
www.gamewright.com
IOCA - торговая марка Game Makers.

©2012 Game Makers. Все права защищены.

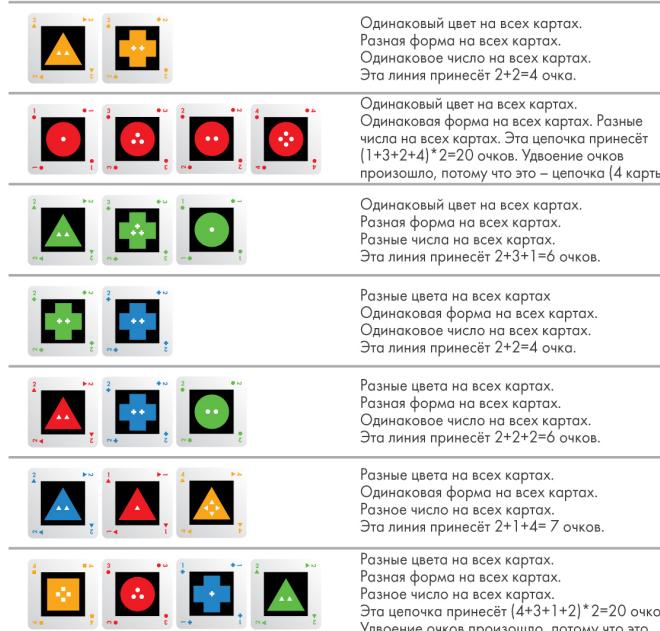
Изготовлено по заказу ООО «Стиль жизни». Эксклюзивное право на издание игры в РФ, РБ и РК принадлежит ООО «Стиль жизни». Все права защищены. ©2012. Издатель: ООО «Компания Стиль жизни». 125167 г. Москва, Планетная ул., д. 11. Товар сертифицирован. ГОСТ 25-779-90. Рекомендованный срок годности: 10 лет. Для детей старше 3 лет. Сохранение упаковки. Тел./факс: +7 (495) 510-0539, mail@lifestyleid.ru, www.lifestyleid.ru

ИГРА ОТ КОМПАНИИ
СТИЛЬ ЖИЗНИ

Примеры линий и цепочек

(цепочка – это линия из 4 карт)

Примеры игровых ситуаций



Однаковый цвет на всех картах. Разная форма на всех картах. Однаковое число на всех картах. Эта линия принесёт $2+2=4$ очка.

Однаковый цвет на всех картах. Однаковая форма на всех картах. Разные числа на всех картах. Эта цепочка принесёт $(1+3+2+4)*2=20$ очков. Удвоение очков произошло, потому что это – цепочка (4 карты).

Однаковый цвет на всех картах. Разная форма на всех картах. Разные числа на всех картах. Эта линия принесёт $2+3+1=6$ очков.

Разные цвета на всех картах. Однаковая форма на всех картах. Однаковое число на всех картах. Эта линия принесёт $2+2=4$ очка.

Разные цвета на всех картах. Однаковая форма на всех картах. Однаковое число на всех картах. Эта линия принесёт $2+2+2=6$ очков.

Разные цвета на всех картах. Однаковая форма на всех картах. Разное число на всех картах. Эта линия принесёт $2+1+4=7$ очков.

Разные цвета на всех картах. Разная форма на всех картах. Разное число на всех картах. Эта цепочка принесёт $(4+3+1+2)*2=20$ очков. Удвоение очков произошло, потому что это цепочка (4 карты).

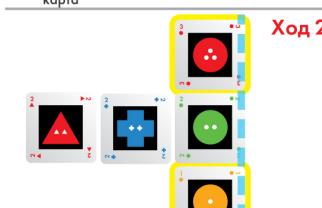
Карта Джокера

Карта Джокера заменяет любую карту, и вы можете выложить её на стол, как и любую другую карту. Кarta Джокера не приносит очков. Вы можете в свой ход забрать карту Джокера со стола, заменив её

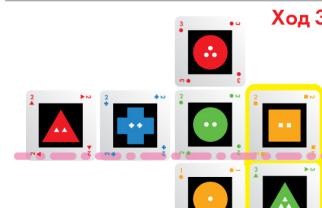
подходящей картой из руки. Затем вы сами можете выложить её на стол в любой свой ход (можно сразу же!). Если Джокер задействован в 2 линиях сразу, он должен представлять одну и ту же карту.



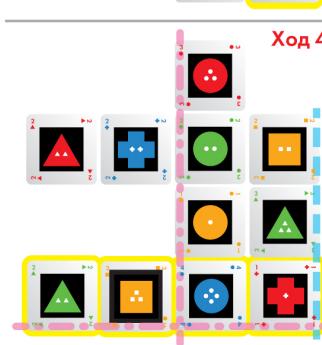
Ход 1.



Ход 2.



Ход 3.



Ход 4.

Ход 1. Выложены 2 карты с одинаковыми числами, разных цветов. $2+2=6$ очков.

Ход 2. Выложены 2 карты, которые образуют новую линию из трёх карт – одинаковой формы, но разного цвета и с разными числами. Карты выложены в одну линию, но с разной стороны от лежащей карты. $3+2=5$ очков.

Ход 3. Выложены 2 карты. Жёлтый квадрат закончил горизонтальную цепочку ($2+2+2=8$ очков). Так же появились 2 новые линии: горизонтальная – жёлтый круг и зелёный треугольник ($1+3=4$ очка), вертикальная – жёлтый квадрат и зелёный треугольник ($2+3=5$ очков). Поскольку в этот ход была построена цепочка, все очки удваиваются: $(8+4+5)*2=34$ очка.

Ход 4. Выложены 4 карты. В результате получились:

1. Вертикальная цепочка из кругов – красный, зелёный, жёлтый, синий ($3+2+1=6$ очков).

2. Горизонтальная цепочка из только что выложенных карт – зелёный треугольник, жёлтый квадрат, синий круг, красный крест ($2+3+4+1=10$ очков).

3. Вертикальная линия (справа) – жёлтый квадрат, зелёный треугольник, красный крест ($2+3+1=6$ очков).

В сумме за цепочки и линии игрок получает $10+10+6=26$ очков. Так как были построены 2 цепочки, игрок умножает полученную сумму на 2 двойки. $(26*2)*2=104$ очка. Так как игрок использовал все 4 карты, очки ещё раз умножаются на 2. $104*2=208$ очков (вот это ход!).